



Tipps & Tricks
(Oktober 2022; Version 7.10 ab Build 7177)

Hätten Sie's gewusst? Tipps und Tricks zum MÖBELPILOT

Guten Tag,

bislang wurde Ihnen in **MÖBELPILOT** stets der buchhalterische Saldo angezeigt.

Auf vielfachen Kundenwunsch haben wir für Sie ab der Version 7.10, Build 7177 die Anzeige des **Auftragssaldos** neu programmiert.

Im Auftragskopf unter dem Reiter "**Konditionen**" wird nun eine neue Darstellung des **Auftragssaldos** angezeigt: Sie können nun direkt das offene Saldo nach Leistungserbringung einsehen.

Hier zu sehen sind folgende Informationen jeweils vor und nach Skonto:

- Gesamtbetrag
- Gesamtbetrag ohne USt.
- Gesamtkalkulation
- (an-)gezahlt
- Skonto wahrgenommen
- Offener Betrag in diesem Auftrag
- Guthaben in diesem Auftrag nach Rechnung und Auslieferung

Je nach Bearbeitungsstatus des Auftrages ändert sich die Anzeige der Werte (wie beispielsweise nach Druck der Rechnung bzw. Bestätigung der Auslieferung etc.).

Hinweis: Wenn statt dem vereinbarten Skonto das wahrgenommene Skonto berücksichtigt wird, erscheint in den beiden letzten Spalten ein hochgestelltes Sternchen. Wenn Sie mit der Maus über das Sternchen fahren, wird Ihnen auch ein Tooltip angezeigt.

Auftragsnummer		503352		-->Auftragsübersicht			
	Gesamt- betrag	Gesamtbetrag ohne USt.	Gesamt- kalkulation	(an-) gezahlt	Skonto wahr- genommen	Offener Betrag in diesem Auftrag	Guthaben in diesem Auftrag nach Rechnung und Auslieferung
vor Skonto	EUR 1.782,62	EUR 1.498,00	70,84	EUR 500,00	EUR 17,83	EUR 1.264,79	
nach Skonto	EUR 1.746,97	EUR 1.468,04	69,43	EUR 500,00	EUR 17,83	EUR 1.264,79	EUR 500,00

Es wird nur das wahrgenommene Skonto berücksichtigt.
Das vereinbarte Skonto wird ignoriert.

Wir hoffen, dass Sie diese Tipps wieder zeitsparend voranbringen.

Ihr **MÖBELPILOT**-Team

bewidata unternehmensberatung und edv-service gmbh
erthalstraße 1 · 55118 mainz · telefon: 0 61 31. 63 92.0 · internet: www.moebelpilot.com · e-mail: support@moebelpilot.de
handelsregister mainz HRB 4285 · geschäftsführer: hans-jürgen röhrig

